1. On the dance floor

***Scratch 3***

***Nous allons programmer une scène de boite de nuit.***

1. Lance le logiciel Scratch  puis enregistre ton document en lui donnant un nom et en lui indiquant un emplacement (***Fichier/Enregistrer sous***)
2. Insérer un arrière-plan

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône entourée pour choisir un arrière-plan* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur « Musique » puis « Spotlight»* |

1. Insérer un lutin

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur la poubelle pour* ***supprimer*** *le chat.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône entourée pour choisir un sprite (lutin).* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur « Danser » puis « Cassy Dance»* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Place ton sprite sur la scène.* |

1. Programmer

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Code », choisis le « Son » «****jouer le son dance around*** *» et fais-le glisser à droite.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Code », choisis l’ « Apparence » «****costume suivant****».* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Code », choisis le « Contrôle » «****répéter 10 fois****» et insère « costume suivant dedans ». Le nombre de répétition sera à ajuster à la durée de la musique.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Pour que les mouvements de la danseuse ne soient pas trop rapides, il faut ajouter le « Contrôle » «****attendre 1 seconde****» et le régler à 0.2.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Il ne reste plus qu’à ajouter l’ « Evènement » « quand*  *est cliqué », pour lancer le programme.* |