**Programmer avec Scratch**

***Nouveaux Challenges***

*scratch 2*

1. **Chaque fois que tu appuies sur la barre « espace », ton nom change de couleurs.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

* 1. Complète ton programme pour que chaque lettre affiche une couleur différente à chaque changement.

1. **Fais tournoyer les lettres de ton prénom.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

* 1. Fais en sorte que chaque lettre tourne différemment.

|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

1. **Fais voler le papillon de la droite vers la gauche.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |

* 1. Fais en sorte qu’il reparte de son point de départ lorsqu’il touche le bord.

|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE**  *Ces commandes sont à ajouter aux précédentes.* |  |

1. **Le magicien va faire disparaitre la jeune fille pendant 2 minutes.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE**  *Le magicien* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE**  *Ruby, la jeune fille* |  |

1. **Programme cette petite histoire.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **Le magicien** : Bonjour étranger ! Que désires-tu ?  **Dee**: J'aimerais partir en vacances à la mer.  **Le magicien** : Abracadabra ! | **Dee** : Je n’en crois pas mes yeux !!! |

|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE**  *Le magicien* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE**  *Dee* |  |

1. **La jeune fille se met à danser en musique.**



|  |  |
| --- | --- |
| **AIDE** |  |