1. On the dance floor

***Scratch 2***

***Nous allons programmer une scène de boite de nuit.***

1. Lance le logiciel Scratch  puis enregistre ton document en lui donnant un nom et en lui indiquant un emplacement (***Fichier/Enregistrer sous***).
2. Insérer un arrière-plan

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône entourée pour choisir un arrière-plan.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur « Intérieur» puis sur «****party****».* |

1. Insérer un lutin

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Fait un clic droit sur le chat puis choisis****supprimer.*** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône « Nouveau lutin » pour choisir la danseuse.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Choisis « Gens ».* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Puis Cassy Dance et clique sur ok.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Place ton lutin sur la scène.* |

1. Programmer

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Scripts », choisis le « Son » «****jouer le son pop*** *» et fais-le glisser à droite. Clique sur «****enregistrer****».* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur «****Choisir un son dans la bibliothèque****»* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Puis «****dance around****» dans « Boucles musicales ». Clique sur* ***ok****.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Retourne dans la catégorie « Scripts », choisis le son «****dance around****».*  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Scripts », choisis le « Contrôle » «****répéter 10 fois****» et insère l’Apparence » «****costume suivant****» dedans. Le nombre de répétitions sera à ajuster à la durée de la musique.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Pour que les mouvements de la danseuse ne soient pas trop rapides, il faut ajouter le « Contrôle » «****attendre 1 seconde****» et le régler à 0.2.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Il ne reste plus qu’à ajouter l’ « Evènement » « quand*  *est cliqué », pour lancer le programme.* |