Ton nom sur le mur

***Scratch 3***

***Nous allons programmer des lettres pour qu’elles changent de couleur.***

1. Lance le logiciel Scratch  puis enregistre ton document en lui donnant un nom et en lui indiquant un emplacement (***Fichier/Enregistrer sous***)
2. Insérer un arrière-plan

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône entourée pour choisir un arrière-plan* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur « Dehors» puis « Wall 2»* |

1. Insérer un lutin

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur la poubelle pour* ***supprimer*** *le chat.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône entourée pour choisir un sprite (lutin).* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur « Tout » puis « Block-L»* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Place ton sprite sur le côté gauche.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Recommence avec les autres lettres.* |

1. Programmer

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Code », choisis l’« Apparence » «****ajouter à l’effet couleur****» et fais glisser le bloc à droite. Indique une valeur entre 10 et 50.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Code », choisis l’ « Evènement » «****quand la touche espace est pressée****» et emboite-le au début du programme. Fais la même chose avec les autres lettres.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Chaque fois que tu appuies sur la touche « espace », les lettres changent de couleur. Pour que les couleurs soient différentes, indique des nombres différents dans «****ajouter à l’effet couleur****»* |