La valse des lettres

***Scratch 3***

***Nous allons programmer des lettres pour qu’elles changent de couleur.***

1. Lance le logiciel Scratch  puis enregistre ton document en lui donnant un nom et en lui indiquant un emplacement (***Fichier/Enregistrer sous***)
2. Insérer un arrière-plan

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône entourée pour choisir un arrière-plan* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur « Dehors» puis « Wall 2»* |

1. Insérer un lutin

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur la poubelle pour* ***supprimer*** *le chat.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur l’icône entourée pour choisir un sprite (lutin).* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur « Tout » puis « Block-L»* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Place ton sprite sur le côté gauche.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Recommence avec les autres lettres.* |

1. Programmer

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Clique sur la 1ere lettre. Dans la catégorie « Code », choisis le « Mouvement» «****tourner de 15 degrés*** *» et fais-le glisser à droite.* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Dans la catégorie « Code », choisis le « Contrôle » «****répéter indéfiniment****» et insère «****tourner de 15 degrés****».* |

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Il ne reste plus qu’à ajouter l’ « Evènement » «****quand espace est pressé****».* |

Recommence avec toutes les lettres. En variant l’angle et en substituant « ***tourner de 15 degrés****» à gauche au lieu de droite, tes lettres tourbillonneront différemment.*